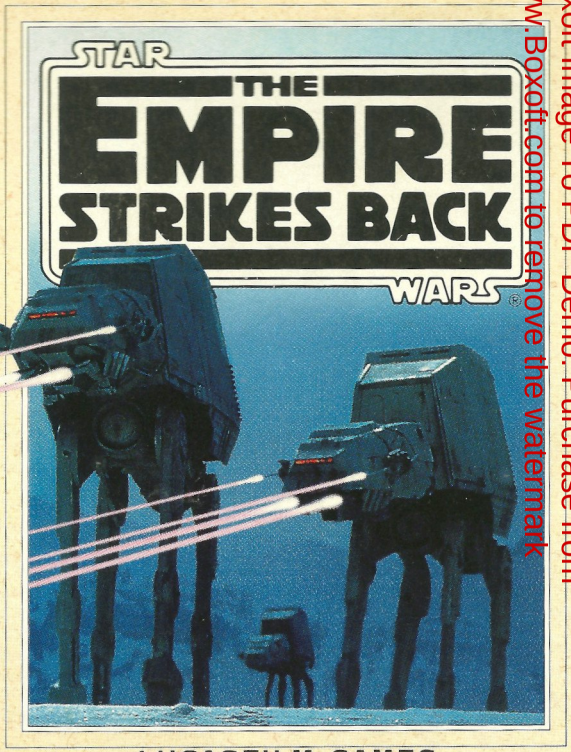
JVC

NES-EX-FRG



LUCASFILM GAMES™

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE
Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

™LUCASFILM LTD.: © 1992 LUCASARTS ENTERTAINMENT COMPANY.

ALLE RECHTE VORBEHALTEN. BENUTZT UNTER GENEHMIGUNG. STAR WARS und THE EMPIRE STRIKES BACK sind eingetragene Warenzeichen von Lucasfilm Ltd. Lucasfilm Games ist ein eingetragenes Warenzeichen von LucasArts Entertainment Company.

This seal is your assurance that NINTENDO® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™

NINTENDO and NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM are trademarks of Nintendo.

Vorsichtsmaßregeln

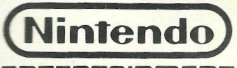
1 Dieses ist ein hochpräzises Game Pak. Legen Sie es nicht an überaus heiße oder kalte Orte. Nehmen Sie es nie auseinander, lassen Sie es nicht fallen und schlagen Sie nicht dagegen.

2 Lassen Sie die Anschlüsse nicht naß oder schmutzig werden. Fassen Sie sie nicht mit bloßen Händen an.

3 Reinigen Sie das Game Pak nicht mit Lösungsmitteln jeder Art, wie z.B. Farbverdünner, Benzol oder Alkohol.

4 Wir empfehlen, keine Projektionsfernseher mit Ihrem NES zu benutzen, da Abbildungen auf Ihrem Bildschirm zurückbleiben können. Vollständige Details hierin enthalten.

Licensed by NINTENDO®
for play on the



ENTERTAINMENT SYSTEM™

JVC

EPISODE V

DAS IMPERIUM SCHLÄGT ZURÜCK

Es sind finstere Zeiten für die Rebellion. Obwohl der Todesstern zerstört wurde, haben die imperialen Truppen die Streitkräfte der Rebellen aus ihrer versteckten Basis vertrieben und sie über die Galaxis verfolgt.

Unter Umgehung der gefürchteten imperialen Sternenflotte hat eine Gruppe von Freiheitskämpfern unter der Führung von Luke Skywalker eine neue geheime Basis in der entfernten Eiswelt von Hoth errichtet.

Darth Vader, der Lord des Bösen, ist davon besessen, den jungen Skywalker zu finden und hat Tausende von ferngesteuerten Sonden in die hintersten Winkel des Weltalls ausgeschickt...

So geht's los	5
Steuerungen	6
Kampfstärken	9
Eishöhlen von Hoth	11
AT-AT Geher	12
Evakuierung der Echobasis	13
Dagobah	14
Jedi Training	15
Bespin	16
Wolkenstadt	17
Verfolgung von Boba Fett	18
Rückkehr zur Wolkenstadt	18
Darth Vader	19

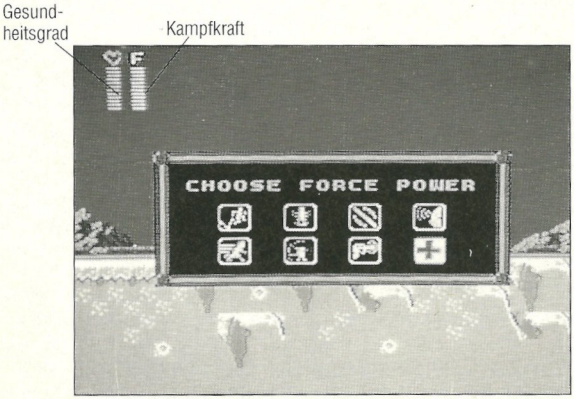
Anerkennung für das Spiel gebührt:
Lucasfilm Games für dessen Entwurf und Entwicklung.
Sculptured Software, Inc. für dessen Programmierung.

So geht's los

Leg Dein Game Pak DAS IMPERIUM SCHLÄGT ZURÜCK in Dein Nintendo Entertainment System ein, solange das Gerät noch abgeschaltet ist, und schalte dann Dein Kontrolldeck ein. Wenn Du die einleitenden Sequenzen überspringen und mit dem Spielen beginnen willst, drücke START.

Du wirst zuerst Luke lenken, wie er auf seinem Tauntaun durch die Eisfelder von Hoth reitet, als er sich auf den Weg macht, den "Meteor" auszukundschaften, der in der Nähe gelandet ist.

In der oberen linken Bildschirmecke befinden sich die Angaben über Eure Gesundheitsgrade und Eure Kampfkraft (wenn Luke auf dem Tauntaun sitzt, zeigt der Gesundheitsgradmesser den Gesundheitsgrad des Tauntaun an. Wenn Du absteigst, zeigt der Gesundheitsgradmesser Lukes Gesundheitsgrad an). Wenn ein Feind Luke berührt oder ihn beschießt, verringert sich sein Gesundheitsgrad (er kann mehr Gesundheitseinheiten sammeln, indem er seine Feinde besiegt). Luke und das Tauntaun beginnen mit ihren

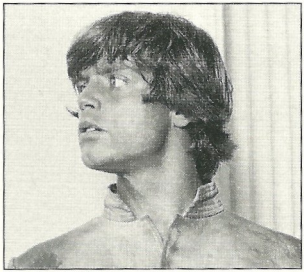


Drücke START, um Deine Kampfkraft, falls vorhanden, zu wählen.

vollen Gesundheitsgraden, aber Du wirst Kraftverstärker finden und sammeln müssen, um Eure Kampfkraft wiederaufzufüllen.

Zahl der Spieler: DAS IMPERIUM SCHLÄGT ZURÜCK ist ein Spiel für einen Spieler.

Game Over: Das Spiel ist zu Ende, wenn Du alle CONTINUES aufgebraucht hast.



Continue Yes: Das Spiel beginnt wieder mit dem Anfang des Spielabschnitts, auf dem Du Dich befunden hast.

Du behältst den Grad Deiner Kampfkraft, alle Deine Kampfstärken und das Lichtschwert, falls Du es bereits gefunden hast.

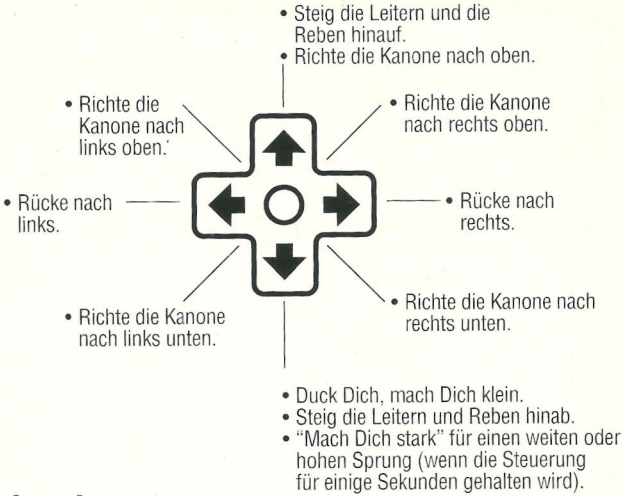
Continue No: Das Spiel endet und der Titelbildschirm erscheint.

Es gibt eine begrenzte Zahl von CONTINUES. Wenn Du alle Deine CONTINUES aufgebraucht hast, erscheint GAME OVER auf dem Bildschirm.

Steuerungen

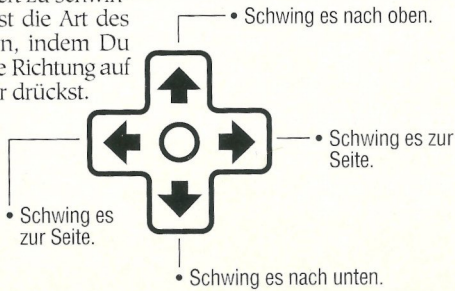
Bei DAS IMPERIUM SCHLÄGT ZURÜCK, wirst Du Luke Skywalker bei seinen Bemühungen steuern, seine Freunde vor dem Imperium zu retten. Zuweilen wirst Du Lukes Tauntaun reiten oder sein Schneemobil, einen AT-ST Geher oder einen X-Flügeljäger lenken.

Bitte lies über die Steuerung für alle Spieler nach, um zu verstehen, wie Du Luke, seine Macht und Fortbewegungsmittel lenken kannst.



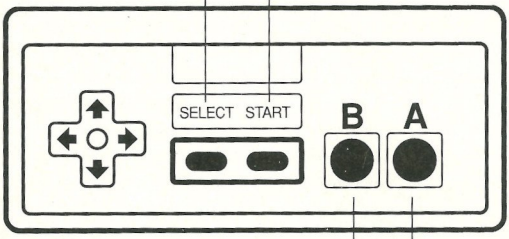
Lichtschwert-Steuerungen

Drücke den Knopf B, um das Lichtschwert zu schwingen. Du kannst die Art des Angriffs ändern, indem Du gleichzeitig eine Richtung auf dem Kontroller drückst.



- Wechsle zwischen der Kanone und dem Lichtschwert, sobald Du es gefunden hast (wenn Luke das Tauntaun reitet, drücke Knopf B und SELECT gleichzeitig, um die Waffen zu wechseln).
- Steig vom Tauntaun ab.
- Verlasse den AT-ST Geher.

- Unterbricht das Spiel. Drücke noch einmal, um damit fortzufahren.
- Wähle Kampfstärke (siehe unten), falls Du welche hast.



- Schieß mit der Waffe.
- Schwing das Lichtschwert.
- Aktiviere Kampfstärke.

- Spring.
- Sitz auf dem Tauntaun auf.
- Besteige den AT-ST Geher.
- Aktiviere Kampfstärke.

Das Überspringen der Textbildschirme: Das Drücken eines jeden Knopfs wird Dich von einem Bildschirm zum nächsten fortwärtsbringen oder zum Spiel zurückkehren lassen.

Kampfstärken

Während des ganzen Spiels wirst Du von Zeit zu Zeit Symbole für verschiedene Kampfstärken finden, die Lukes Fähigkeiten und Waffen verbessern können. Wenn Du Luke zu Fuß oder auf dem Tauntaun lenkst, wird das Drücken von START es Dir erlauben, unter den vorhandenen Kampfstärken zu wählen. Einige der möglichen Kampfstärken sind:

Spring höher oder weiter als normal.

Renn schneller als normal.

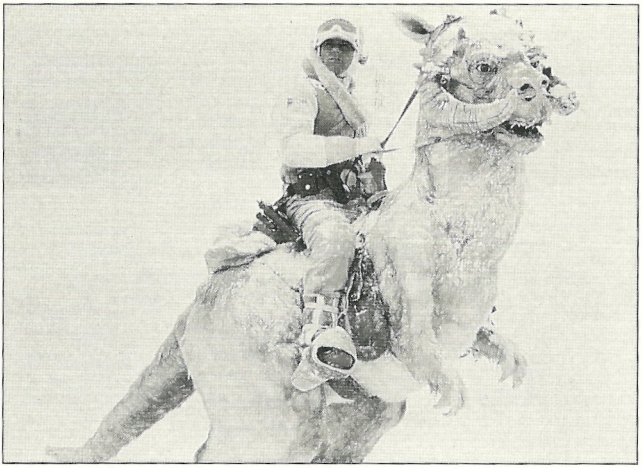
Reflektiere die Schüsse Deiner Feinde.

Steigere die Kraft des Lichtschwerts.

Steigere die Kraft der Kanone.

Laß Dich schweben.

Wandle die Kampfkraft in Gesundheitsgrade um.

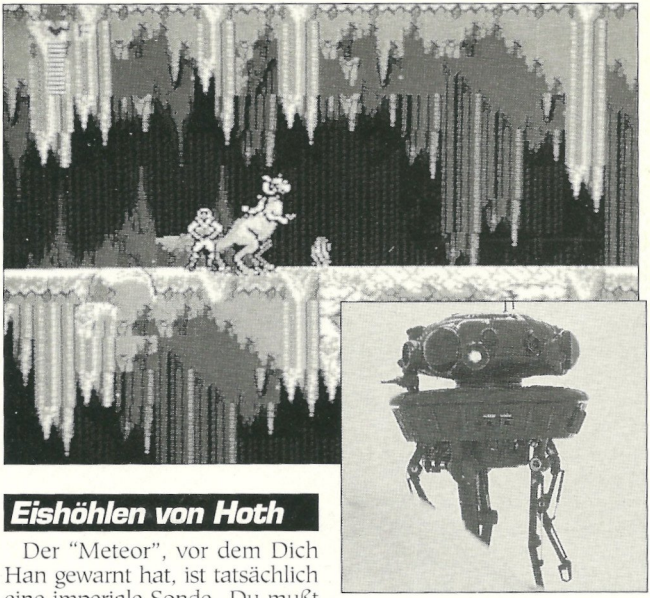


Um eine Kampfstärke zu wählen, drücke den START Knopf, dann benutze den Kontroller, um zwischen den Stärken hin- und herzuschalten. Drücke entweder Knopf A oder Knopf B, um die Stärke "zu aktivieren". Wenn Du Dein Vorhaben ändern und den Befehl rückgängig machen willst, drücke noch einmal START.

Denk daran, daß Du die Kampfkraft aufgeladen halten mußt, wenn Du die Kampfstärken benutzen willst.

Du kannst die Kampfstärken nicht benutzen, wenn:

- Du das Tauntaun reitest.
- Du die AT-AT Geher bekämpfst.
- Du Dich an Bord des AT-ST Gehers auf der Basis der Rebellen befindest.
- Du Lukes X-Flügeljäger fliegst.



Eishöhlen von Hoth

Der "Meteor", vor dem Dich Han gewarnt hat, ist tatsächlich eine imperiale Sonde...Du mußt Dir Deinen Weg durch die Eishöhlen von Hoth erkämpfen, um sie zu finden und zu zerstören. Auf Deinem Weg wirst Du Wampas und Sonden begegnen.

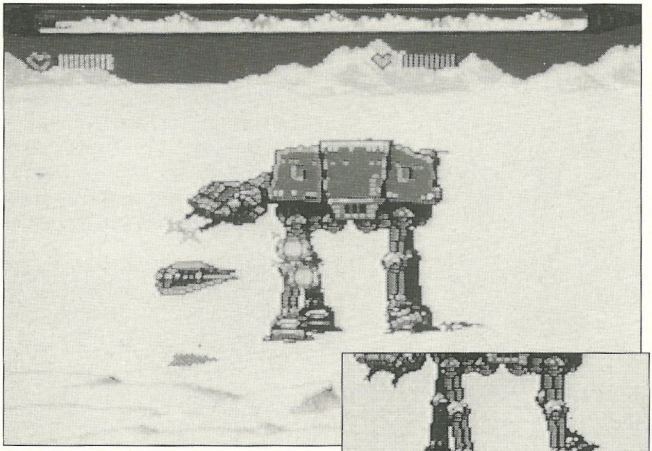
Du kannst Deine Gesundheitsgrade und Deine Kampfkraft wiederherstellen, indem Du Erste-Hilfe-Verbandskästen und Kraftverstärker findest.

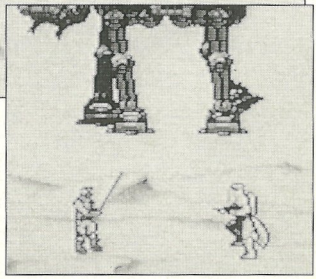
Dein Tauntaun kann seine Gesundheitsgrade wiederherstellen, indem es das Moos frißt, das es in den Eishöhlen findet.

Und Du kannst natürlich Deine Kampfstärken verbessern, indem Du Kampfstärkensymbole aufsammelst.

AT-AT Geher

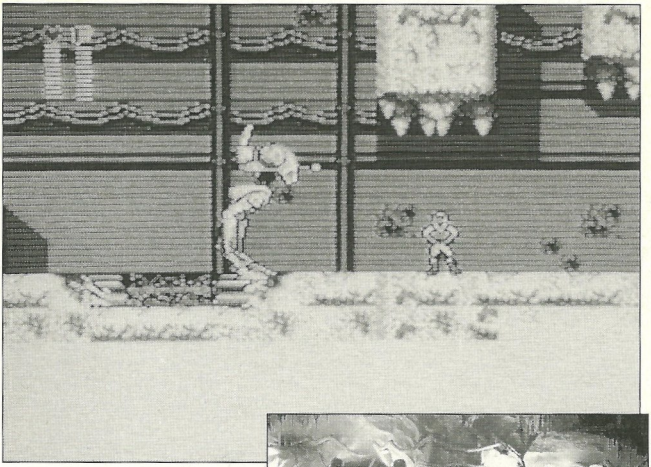
Lenk Dein Schneemobil über die Eisfelder und greife die AT-AT Geher und die Sturmtruppen an, um den Streitkräften der Rebellen Zeit zu geben, sich zurückzuziehen. Lukes Schneemobil ist durch einen roten Punkt gekennzeichnet.





Wenn Dein Schneemobil abgeschossen wird, kann Luke ein neues bekommen, indem er zur Basis der Rebellen zurückläuft oder indem er eine ausreichende Anzahl von Sturmtruppen besiegt. Andernfalls muß er die Sturmtruppen und die noch vorhandenen AT-AT Geher zu Fuß angreifen.

Evakuierung der Echobasis

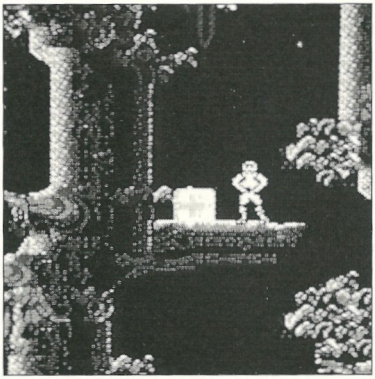


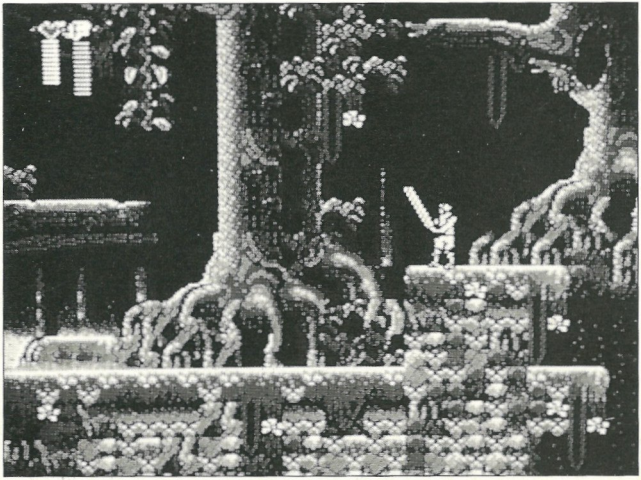
Imperiale Sturmtruppen sind in die Basis der Rebellen eingedrungen, und es wurde der Evakuierungsbefehl gegeben. Kämpfe Dir Deinen Weg an den Sturmtruppen und weiteren Sonden vorbei... und stoße auf einen neuen Feind: die AT-ST Geher.

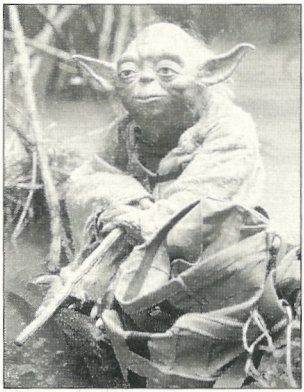
Mit etwas Glück bist Du in der Lage, an Bord eines verlassenen oder funktionsunfähig gemachten AT-ST zu gehen und ihn gegen die imperialen Streitkräfte einzusetzen. Handle schnell, oder Du verspielst Deine Chance, den AT-ST zu benutzen.

Dagobah

Folge Obi-Wans Rat und suche Yoda auf. Du mußt Dir Deinen Weg an Unterschnecken, Holgnotten, Weinschlangen, Spinnen, Elefantenschnecken, Zottelfledermäusen, explodierenden Pilzen und Gottesanbeterinnen vorbeibahnen oder ihnen ausweichen.

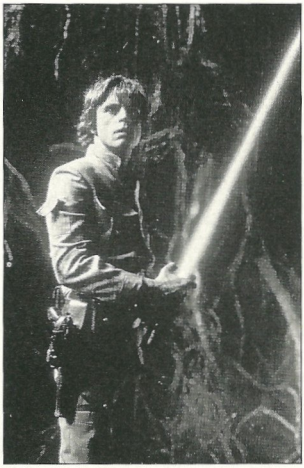




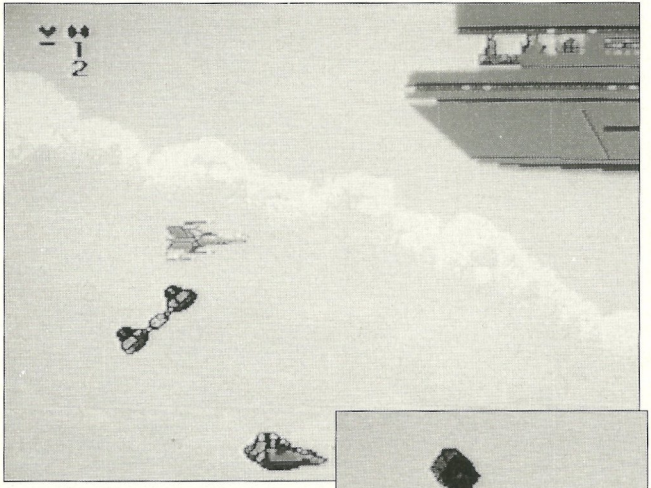


Jedi Training

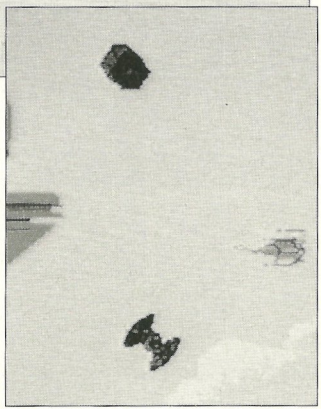
Yoda hat Dich als einen sich in Ausbildung befindlichen Jedi Ritter akzeptiert. Folge seinen Instruktionen...Am Ende mußt Du Lukes eigene Ängste konfrontieren und überwinden.



Bespin

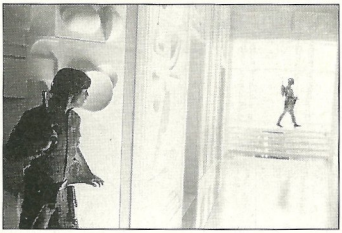


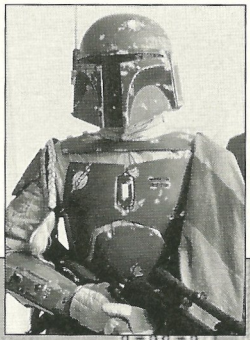
Du hast durch die Macht erfahren, daß Deine Freunde in großer Gefahr sind. In Deinem X-Flügeljäger machst Du Dich auf den Weg nach Bespin. Bevor Du die Wolkenstadt betreten kannst, mußt Du die Wolkengleiter und die TIE-Jäger angreifen und vernichten.

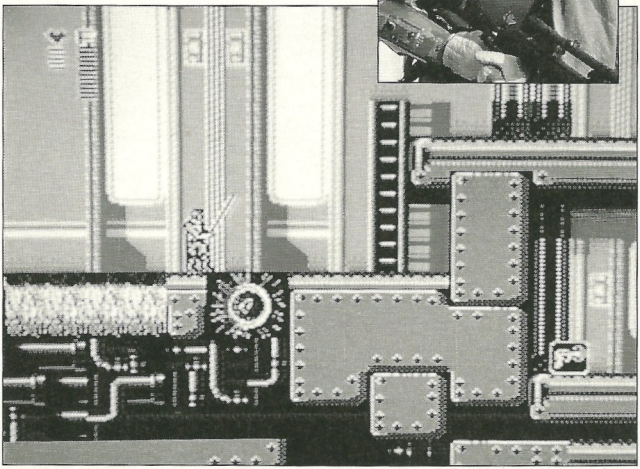


Wolkenstadt

Um Deine Freunde zu retten, mußt Du Dir Deinen Weg durch die Korridore der Wolkenstadt erkämpfen. Du wirst auf Bespins Wachmannschaft, Kopfgeldjäger, Kanonenschützen und Boba Fett stoßen.

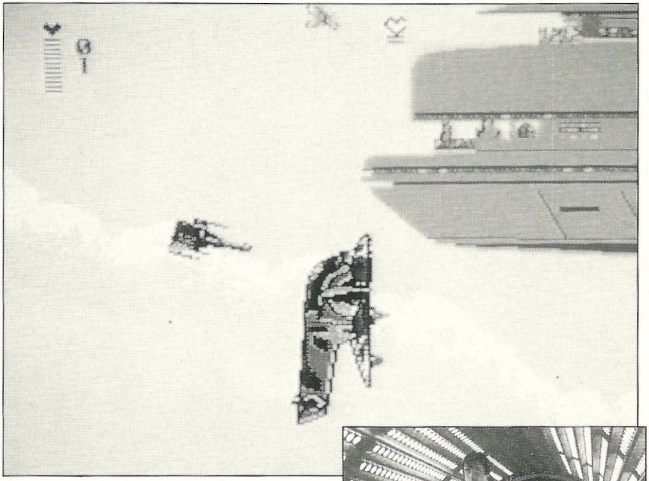






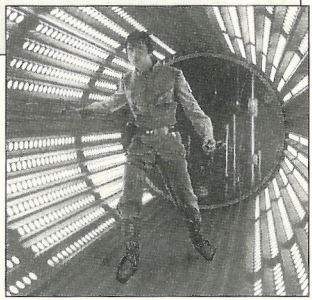
Verfolgung von Boba Fett

Han wurde von seinem alten Gegner, Boba Fett, gefangengenommen. Um Han zu retten, mußt Du Boba Fetts Schiff, die SLAVE I, besiegen.



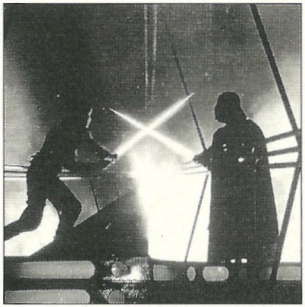
Rückkehr zur Wolkenstadt

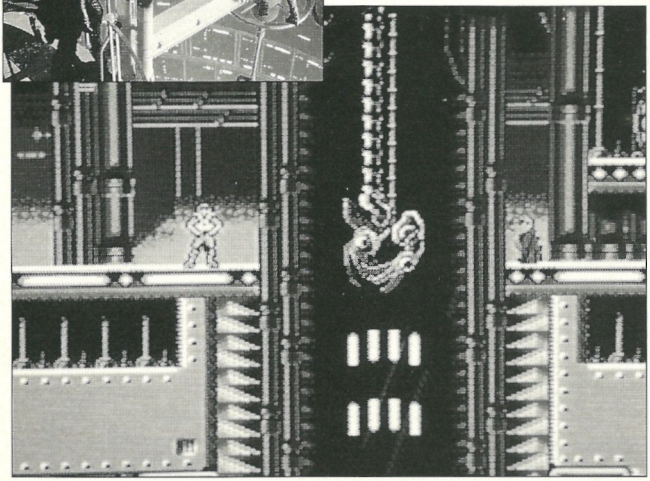
Luke kehrt zur Wolkenstadt zurück, um Prinzessin Leia zu retten.



Darth Vader

Du mußt Darth Vader, den düsteren Herrscher der Sith, finden und konfrontieren. Diese letzte Schlacht wird nicht einfach sein; gib den Versuchungen der dunklen Seite der Macht nicht nach.





Notizen

Darth Vader

Du mußt Darth Vader, den düsteren Herrscher der Sith, finden und konfrontieren. Diese letzte Schlacht wird nicht einfach sein; gib den Versuchungen der dunklen Seite der Macht nicht nach.

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System™ (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildem oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät enstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Gewährleistung

Für in Österreich und der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertrieb Ges.m.b.H.
Ziegeleistraße 31
A–5027 Salzburg
Tel.: A-0662-881476

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-061-3118818

Game Credits

Das Team von Lucasfilm Games:
Originalentwurf: Mike Ebert und Kalani Streicher
Hintergrundgrafiken: Mike Ebert, Harrison Fong, Armand Cabrera und Jon Knoles
Produktleitung: Kalani Streicher
Verpackungsdesign und -ausführung: Rick Strand
Handbuchentwurf und -ausführung: Mark Shepard
Dokumentation: Judith Lucero
Lucasfilm Games General Manager: Doug Glen
Künstlerischer Leiter von Lucasfilm Games: Howard Phillips
Direktor für Entwicklung von Lucasfilm Games: Lucy Bradshaw
Direktor für Marketing von Lucasfilm Games: Kelly Flock
Verkaufsleiter von Lucasfilm Games: Cynthia Wuthmann
Produktmarketing: Mary Bihr
Spiele-Tester: Mark Cartwright

Das Team von Sculptured Software, Inc.:
Projekteinrichtung: Ken Grant
Beiträge zum Entwurf: Ken Grant
Projektmanager: Hal Rushton
Grafiken: Mike Lott, Heinee Hinrichsen, Clark Sorenson, Joe Hitchens und Ken Grant
Weitere Grafiken: Lance Thornblad und Mike Ulrich
Soundeffekte und Musik: Paul Webb
Generaldirektor von Sculptured Software: George Metos

Besonderer Dank an George Lucas

Printed in Japan